



JOGOS ESCOLARES DE CARLOS BARBOSA 2020

ETAPA XADREZ ONLINE



ORGANIZAÇÃO:

SECRETARIA DE ESPORTES, LAZER E JUVENTUDE E SESC

ARBITRAGEM:

FLÁVIO HENRIQUE SCHEDLER CBX ID 992;

MESA TÉCNICA:

SAMUEL PFLUCK CBX ID 1000;

SUPOORTE TECNOLÓGICO:

MARCELO TAKETA

REGULAMENTO:

São objetivos dos Jogos Escolares:

I – fomentar a prática do esporte educacional, contextualizando-o como meio de educação;

II – estimular a iniciação e valorizar a prática esportiva;

III – contribuir para o desenvolvimento integral do estudante como ser social, estimulando o pleno exercício da cidadania através do esporte;

IV – promover a prática esportiva como lazer, valorizando o tempo livre do estudante;

V – incentivar a integração entre a escola e a comunidade escolar, através das atividades esportivas, reforçando o espírito de grupo entre as escolas participantes; e

VI – possibilitar a identificação de novos talentos esportivos.



DOS PARTICIPANTES: Alunos matriculados nas redes de ensino do município de Carlos Barbosa que se enquadrem nas idades propostas neste regulamento.

DAS REGRAS:

A arbitragem aplicará as regras oficiais da Federação Internacional de Xadrez assim como a plataforma de jogo. Os acontecimentos dentro da competição serão automaticamente regradados pelo site. As questões disciplinares e de suporte podem ser previamente consultadas com a organização e arbitragem a fim de não deixar para o dia da competição.

DA INSCRIÇÃO E PROGRAMAÇÃO:

O torneio será disputado de forma online no site lichess.org gratuitamente. Visite o site para praticar ou se adentrar as regras e funcionalidades da plataforma Arena.



Para participar, é necessário seguir atentamente algumas etapas:

1 > Os professores devem preencher uma lista ou a tradicional ficha do modo presencial de inscrição de sua equipe de alunos participantes para este evento com uma adição importante: O usuário que seu aluno registrou no site que será realizado o torneio!

Exemplo : Aluno Carlos dos Santos se registrou no site como Csantos10

Aluna Eduarda Silva se registrou no site como dudasil

Após isso, o professor responsável deve enviar por e-mail sua ficha de inscrição com os alunos participantes e suas categorias além de seus devidos apelidos de usuário para conferência da organização para o endereço: desporto@carlosbarbosa.rs.gov.br

Exemplo:

Escola Aparecida Prof Rafael		
Alunos	Categoria	Usuário
1- Carlos Santos	- sub 15	- Csantos10
2- Eduarda Silva	- Sub 13	- dudasil

ATENÇÃO PROFESSORES: PRAZO DE ENVIO DA LISTA ATÉ O DIA 17/08/2020

Obs: Para os alunos ingressarem no treino livre misto não é necessário ficha ou prazo.

2> O aluno precisa criar uma conta no site lichess.org: [CLIQUE AQUI](#)

- O nome de usuário deve seguir a seguinte instrução ao se registrar:

- Nome do aluno + idade + Underline + Nome da escola

Exemplo:

Aluno: Carlos dos santos tem 15 anos de idade e é da escola Aparecida.

Usuário = Carlos15_Aparecida

Veja tabela logo abaixo com mais exemplos.

(anote seu usuário, e-mail e senha, pois vai precisar quando acessar o site novamente)

LOCAR: REGISTRAR

Registrar

Nome de usuário

Senha

E-mail

We will only write to you through email.

ⓘ O uso do engine não é permitido. Por favor, não utilize programas de análise. Sem uso de dados ou o auxílio de outros jogadores durante a partida. Além disso, o criação de múltiplas contas é fortemente desaconselhada e as práticas nocivas ao torneio são punidas.

At registration, you consent to our competition with these conditions of competition.

- Concordo que em momento algum receberei publicidade online ou email (por meio de um computador, telefone, celular ou dados de outra pessoa).
- Lembre-se que você sempre cria uma única conta.**
- Concordo que não criarei várias contas.
- Concordo que seguirei todas as normas do Lichess.

REGISTRAR

REGISTRO	NOME DA ESCOLA
nomeidade_lbrizola	E.M.E.F. LEONEL DE MOURA BRIZOLA
nomeidade_nsaparecida	E.M.E.F. NOSSA SRA. APARECIDA
nomeidade_papepi	E.M.E.F. PADRE PEDRO PÍCCOLI
nomeidade_pjchies	E.M.E.F. PREFEITO JOSÉ CHIES
nomeidade_sbordini	E.M.E.F. SALVADOR BORDINI
nomeidade_santaluzia	E.M.E.F. SANTA LUZIA
nomeidade_aaguerra	E.E.E.F. ANTÔNIO ADRIANO GUERRA
nomeidade_arcoverde	E.E.E.F. CARDEAL ARCOVERDE
nomeidade_cbarbosa	E.E.E.F. CARLOS BARBOSA
nomeidade_domvital	E.E.E.F. DOM VITAL
nomeidade_elisat	E.E.E.M. ELISA TRAMONTINA
nomeidade_saoroque	E.E.E.M. SÃO ROQUE
nomeidade_santarosa	COLÉGIO SANTA ROSA

3 > Após acessar o site com seu usuário e senha pessoal, escolher a sua categoria:

14/08/2020 09h às 11:30	DIA 22/08/2020 DAS 9H ÀS 11:30 TORNEIOS INICIAM JUNTOS			
TREINO LIVRE MISTO	SUB 15 MASCULINO	SUB 15 FEMININO	SUB 13 MASCULINO	SUB 13 FEMININO
<u>CLIQUE AQUI</u>	<u>CLIQUE AQUI</u>	<u>CLIQUE AQUI</u>	<u>CLIQUE AQUI</u>	<u>CLIQUE AQUI</u>

4 > IMPORTANTE: Quando abrir o link acima, procure o botão verde “ENTRAR”

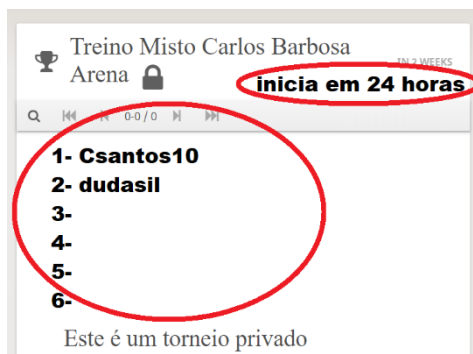


5 > Para confirmar, será pedido uma senha do torneio(não do seu registro) = SESC

Em maiúsculas >



Pronto, você verá seu nome de usuário do site na lista de inscritos e **um cronometro** para início do torneio. Não deu certo? Repita a operação ou procure seu professor!



DA FUNCIONALIDADE

O site fará os sorteios automaticamente.

O tempo de jogo é de 7X7 (total de 14 minutos por partida)

A duração do torneio será de 2h e 30 minutos (Previsão de + ou - 10 partidas)

O Tempo de jogo pode flexivelmente sofrer alteração ou não para o evento oficial conforme relatos pós treino dos participantes e seus professores responsáveis.

O sistema de competição é aleatório e automático pelo site, onde você vai jogando com oponentes o maior número de partidas possíveis até o horário de término do torneio. **Fique atento a tela**, pois seu próximo jogo pode iniciar a qualquer momento.

Esteja online 10 minutos antes do horário.

Verifique sua conexão com a internet.

Celular ou computador podem ser usados, há relatos de uma melhor funcionalidade dos procedimentos de acesso com o uso de computadores.

Deslizes de mouse, desconexões (em caso de queda online, tente reiniciar sua internet a tempo e continuar) ou movimento de peças sem querer são de responsabilidade de cada participante e não poderá ser refeita a partida.

Fica proibido o uso de programas de xadrez (Engine) ou de qualquer outra forma possível de ajuda para vencer, assim como dicas de professores, familiares ou amigos durante o desenvolvimento do torneio. As informações de possíveis fraudes são da própria plataforma do site Lichess, que têm critérios para identificação de recursos não legais. Se a plataforma indicar esse uso e o consequente banimento da conta (usuário), não caberá recurso à organização do evento. O participante nesse caso estará desclassificado.

DA PREMIAÇÃO

Treino livre amistoso do dia 14 é sem premiação, pois serve para se adaptar para o evento oficial!

Torneio oficial do dia 22 vai premiar com Medalhas de 1º, 2º e 3º por categoria e naipe, disponíveis para fotografia e retirada na Escola do aluno(a)

FIM

